UPŘESNĚNÍ VÝKLADU PRAVIDEL SKARE 2019

Upřesnění výkladu pravidel na Skare 2018:

a) Určování pořadí při předčasném ukončení rozjížďky se upřesňuje tak, že pořadí v rozjížďce se počítá po projetí bójky, kterou určí hlavní rozhodčí a schválí ředitel závodu.

b) Upozorňujeme že na Skare bude zákaz držení a požívání alkoholických nápojů i dospělých účastníků v prostorách základny.

c) Bude zpřísněna kontrola vybavenosti a lodě a posádky s důrazem na vhodné oblečení a počasí.

Upřesnění výkladu pravidel na Skare 2019:

d) **Libovolný balón**, rozuměj spinakr – je opravdu libovolný. Spinakr je možno vytáhnout až po projetí startovní čarou.

Vysvětlení pojmu:

Spinakry jsou přídavné plachty, jejich plocha se nezapočítává do základního oplachtění. Spinakry se dělí na dvě skupiny. Spinakry symetrické a asymetrické.

- Symetrický spinakr má jedno spodní oko upevněno na volně se pohybujícím spinakrovém pni. Druhé oko ovládá spinakrová otěž.
- Asymetrický spinakr má jedno spodní oko upevněno pevně na přídi nebo na čelenu. Druhé oko ovládá spinakrová otěž. Asymetrických spinakrů je 7 typů a každý má své jméno, například genakr nebo blistr. Byla proto vytvořena klasifikace asymetrických spinakrů 0–6.

e) **Číselné označení** – všechny lodě musejí mít číselné označení lodě viditelně umístěné na plachtě z obou stran.

f) Start

Lodě jsou vpuštěny na trať minimálně 10 min před startem závodu.

Start je ohlašován akustickým signálem a případně zároveň vlajkou na vlajkovém stožáru startovní lodě. První signál je přípravný 4 minuty před startem (od tohoto okamžiku se nesmí používat pádla), druhý signál je 1 min před startem. Třetí signál označuje vlastní okamžik startu. S každým signálem je doporučeno vyvěsit/spustit příslušnou vlajku (vlajky). Od signálu označujícího jednu minutu do staru začínají platit závodní pravidla. Loď, která se po tomto signálu octne na dráhové straně startovní čáry musí být na tuto skutečnost upozorněna akustickým/vizuálním signálem (vlajka X) a musí se vrátit zpět za startovní čáru přes jedno z jejích prodloužení (=okolo startovní bójky). Platně projede startem ta loď, která po odeznění startovního signálu přetne startovní čáru v prostoru mezi bójkami správným směrem. Platnost startu potvrzují rozhodčí do zápisu.

Čas do startu	Vizuální znamení	Akustické znamení	Význam
10 minut	Třídová vlajka	Jeden zvuk	Vyzývací znamení
4 minuty	„P“– přípravná vlajka	Jeden zvuk	Přípravné znamení
1 minuta	„P“ – přípravná vlajka spuštěna	Jeden dlouhý zvuk	1 minuta do startu
0 minut	Třídová vlajka spuštěna	Jeden zvuk	Start
----------	„N“	Tři zvuky	Přerušení/ukončení rozjížďky
----------	„X“	Jeden zvuk	Předčasné protnutí startovní čáry

g) Plavba na trati

Výňatek ze závodních pravidel CZE, část 2, „potkávání lodí“

10. Na opačném větru – když jsou lodě na opačném větru, loď na větru zleva (=ráhno vpravo) se musí vyhýbal lodi na větru zprava

11. Na stejném větru, krytí – když jsou lodě na stejném větru a v krytí (=jedna loď není zcela před druhou), návětrná loď (=loď výše proti větru) se musí vyhýbat lodi závětrné.

12. Na stejném větru, bez krytí – když jsou lodě na stejném větru a nejsou v krytí (=jedna loď je zcela před druhou), loď zcela vzadu musí uhýbat lodi zcela vpředu

13. Při obracení – poté, co loď překročí směr přídí proti větru, musí se vyhýbat jiným lodím, dokud není na směru ostře proti větru. Během této doby neplatí pravidla 10,11 a 12. Jestliže se obrací současně dvě lodě, musí se vyhýbat ta, která je vlevo od druhé, nebo ta, která je vzadu.

14. Zabránění doteku – jestliže je to rozumně možné, loď musí zabránit doteku s jinou lodí, avšak loď s právem plavby nebo s právem na místo u značky (= u bójky):

(a) nemusí jednat k zabránění doteku, dokud není jasné, že se jiná loď nevyhýbá

(b) musí být zproštěna viny jestliže porušila toto pravidlo a dotyk nezpůsobil škodu nebo zranění

15. Získání práva plavby – když loď získá právo plavby, musí dát zpočátku druhé lodi místo k vyhýbání, pokud nezískala právo plavby jednáním druhé lodi

16. Změna směru – když loď s právem plavby mění směr, musí dát druhé lodi místo k vyhýbání

18. Místo u značky

Přehled startovacích vlajek

Třídové vlajky plavidel vodních skautů jsou číslice vlajkové abecedy:

Kategorie Q – vlčata/žabičky		číslice **1** vlajkové abecedy
Kategorie S – skauti/skautky		číslice **2** vlajkové abecedy
Kategorie R – roveři/rangers		číslice **3** vlajkové abecedy
Kategorie D – muži/ženy		číslice **4** vlajkové abecedy
Kategorie V – muži/ženy		číslice **5** vlajkové abecedy
Kategorie OŽ – žáci/žákyně		číslice **6** vlajkové abecedy
Kategorie OT – muži/ženy		číslice **7** vlajkové abecedy
Kategorie ON – muži/ženy		číslice **8** vlajkové abecedy

Přípravná vlajka písmeno **P** vlajkové abecedy

- Vztyčuje se 4 min před startem a spouští 1 min před startem.
- Při vztyčení 1 zvuk, při zpuštění 1 dlouhý zvuk.

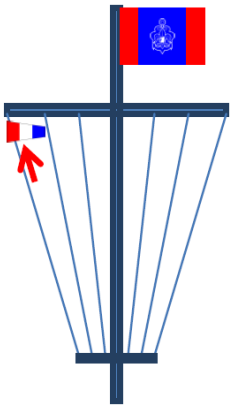
Přerušení rozjížďky písmeno **N** vlajkové abecedy

- Návrat do předstartovního prostoru.
- Po přerušení rozjížďky bude vyvěšena vlajka té kategorie, která pojede následující rozjížďku (10 min. před startem).
- Při vztyčení 3 zvuková znamení.

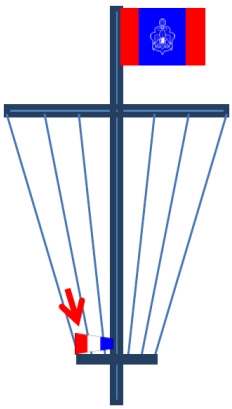
Předčasné protnutí startovní čáry písmeno **X** vlajkové abecedy

- Při vztyčení 1 zvuk.

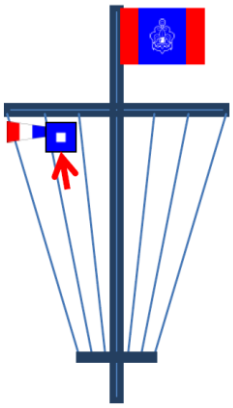
Příklady startování vlajkami



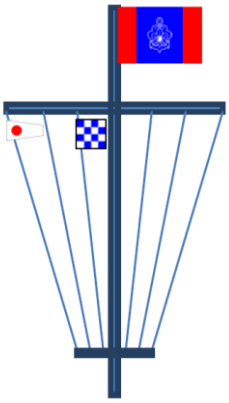
Kategorie roveři/rangers startuje za minimálně 10 minut.



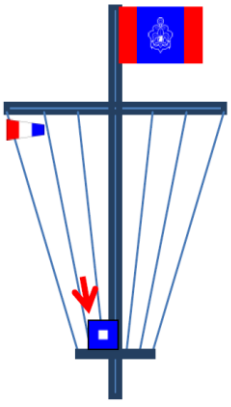
Kategorie roveři/rangers právě odstartovala.



Kategorie roveři/rangers startuje za 4 minuty.



Aktuálně probíhající rozjížďka je ukončena, následuje rozjížďka kategorie vlčat/žabiček.



Kategorie roveři/rangers startuje za 1 minutu.

Zdroj obrázků: *https://en.wikipedia.org/wiki/International_maritime_signal_flags*
Zpracováno podle *Závodních pravidel jachtingu 2017–2018*.